

GESTIÓN DEL DESARROLLO CON EA

EL EQUIPO
DE PROGRAMADORES
TAMBIÉN USA EA

No se limite a que sus modelos de requisitos, análisis y diseño sean sólo “dibujos” que no se utilizan al momento de iniciar con la programación del código.

Aproveche mejor las funcionalidades de ingeniería de código, datos y gestión de las órdenes de producción para su equipo de desarrollo.

Logre la trazabilidad hasta el código, para un futuro mantenimiento bajo control y con medición real del impacto de los cambios.

OBJETIVO:

Lograr un conocimiento profundo sobre todas las características y mecanismos que proporciona EA para gestionar el equipo de programadores de su proyecto.

DESTINATARIOS:

Dirigido principalmente a los programadores, diseñadores, testers, líderes de desarrollo y todos los miembros del equipo de proyecto que deban participar en el proceso de construcción del sistema.

TEMARIO DE FUNCIONES EA:

Ingeniería de código: Ingeniería inversa, directa y sincronización. Utilizar el framework de plantilla de código. Compilar, ejecutar, probar, depurar y desplegar aplicaciones. Pruebas: Tipos de pruebas. Unidad. Integración. Aceptación.

ENTREGUE A SUS PROGRAMADORES INFORMACIÓN VALIOSA PARA EL DESARROLLO

Sistema. Escenario. Manejo del browser de pruebas y reportes. Modelado de datos: Tablas. Crear columnas. Generar DDL. Importar esquema de bases de datos desde ODBC. Interfaz de automatización: modelo de objetos. Uso y aplicación.

TEMARIO UML Y PRÁCTICAS GENERALES

Gestión de órdenes de producción: estructura de paquetes, patrón de diagrama. Diagrama de clases físico: Mecanismos de definición, traspaso del modelo lógico y su trazabilidad. Modelo de componentes: módulos físicos de código, modelado de datos, mapa de software. Modelo de casos de prueba: Plan de pruebas. Modelo de despliegue: Plan de despliegue. Unidades de despliegue. Diagramas de estados y de secuencias. Diagramas de tiempos, de comunicaciones y de revisión de la interacción.

RESULTADOS:

Al finalizar el curso, usted sabrá: Confeccionar una estructura de paquetes para gestionar todo su proceso de desarrollo; gestionar las órdenes de producción para el equipo de desarrollo, modelar diagramas de clases físico, gestionar su código fuente, contar con un modelo de componentes y de despliegue sólido. Utilizar otros diagramas mas cercanos al código. Gestionar las pruebas realizadas. Mantener la trazabilidad a lo largo de todos los modelos.



MODALIDAD:

Es un curso-taller con fuerte enfoque en la realización de ejercicios prácticos, utilizando generalmente un caso piloto elegido por el propio cliente. Asegurando una mejor comprensión de la utilidad, por parte de los asistentes, del empleo de prácticas concretas a su dominio de trabajo habitual.

MATERIALES:

Se entregará un CD, con las diapositivas del curso, los ejercicios y material complementario sobre la temática y tópicos tratados.