

# ANÁLISIS Y DISEÑO CON EA

OPTIMICE SU ANÁLISIS  
Y DISEÑO DE  
SISTEMAS EN EA

**A**proveche el esfuerzo realizado durante la especificación de requisitos de software, logre continuidad con el proceso de ingeniería de requisitos y alcance el modelo de casos de una forma más natural y simple.

Modele la solución mediante un diagrama de clases lógico sin depender de la tecnología a implementar.

Mantenga la relación entre el diagrama de clases físico definitivo, el modelo de datos y el modelo lógico de origen.

#### OBJETIVO:

Lograr que los asistentes dominen los conceptos de análisis y diseño de sistemas y su aplicación mediante las funcionalidades de EA.

#### DESTINATARIOS:

Dirigido a los analistas, diseñadores, líderes de proyecto y todos los miembros de un equipo de proyecto que deban participar en el análisis del sistema y diseño de la solución de software.

#### TEMARIO DE FUNCIONES EA:

Diagramas UML: diagramas de comportamiento, diagramas estructurales, diagramas adicionales. Elementos UML: actores, casos de uso, actividades, clases, objetos, otros. Conectores UML: asociación, agregación, composición, dependencia, generalización, y otras. Relación y sinergia entre todos los

## ADMINISTRE LA REALIZACIÓN DE CASOS DE USO, Y LOGRE DIAGRAMAS DE CLASES CONSISTENTES

diagramas UML usados para el análisis y diseño.

Otros recursos UML: Estereotipos UML: conceptos, gestionar estereotipos, aplicar estereotipos. Perfiles UML: conceptos, crear perfiles, usar perfiles. Patrones UML: conceptos, creación y uso de patrones.

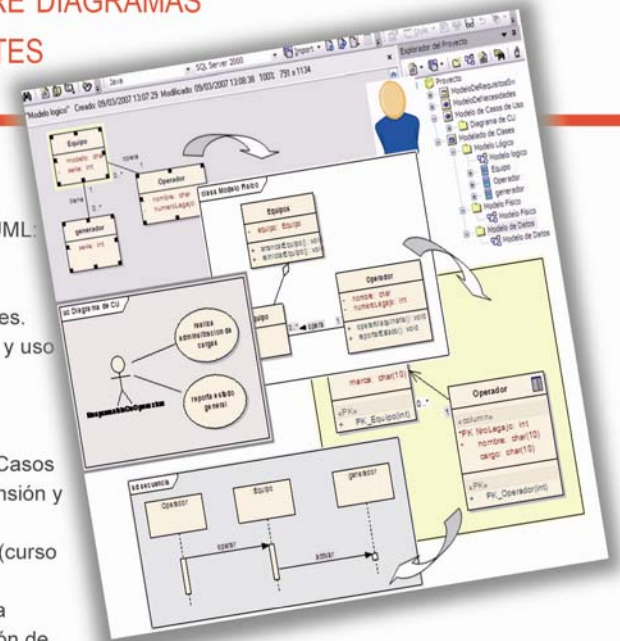
#### TEMARIO DE PRÁCTICAS UML

Modelado de Casos de Uso: Actor, Casos de Uso y relaciones (inclusión, extensión y generalización). Casos de Uso: propiedades, especificación textual (curso normal, subflujos, excepciones y consideraciones de diseño) y gráfica (diagrama de actividades), realización de los casos de uso para llegar a las clases y al MER.

Modelado de clases: lógico, físico y modelo de datos, uso de patrones GOF, gestión de trazabilidad (con CU, requisitos y negocio).

#### RESULTADOS:

Al final de este curso los asistentes habrán aprendido a utilizar las funcionalidades de EA para poder dar continuidad al modelado iniciado en con la disciplina de requisitos, utilizando otros diagramas del UML y dominando la gestión de la trazabilidad hasta llegar a obtener un conjunto de modelos y especificaciones a ser entregadas al programador. Lograr alcanzar un diseño consistente de la solución en base al esfuerzo de relevamiento y análisis realizado.



#### MODALIDAD:

Es un curso-taller con fuerte enfoque en la realización de ejercicios prácticos, utilizando generalmente un caso piloto elegido por el propio cliente. Asegurando una mejor comprensión de la utilidad, por parte de los asistentes, del empleo de prácticas concretas a su dominio de trabajo habitual.

#### MATERIALES:

Se entregará un CD, con las diapositivas del curso, los ejercicios y material complementario sobre la temática y tópicos tratados.